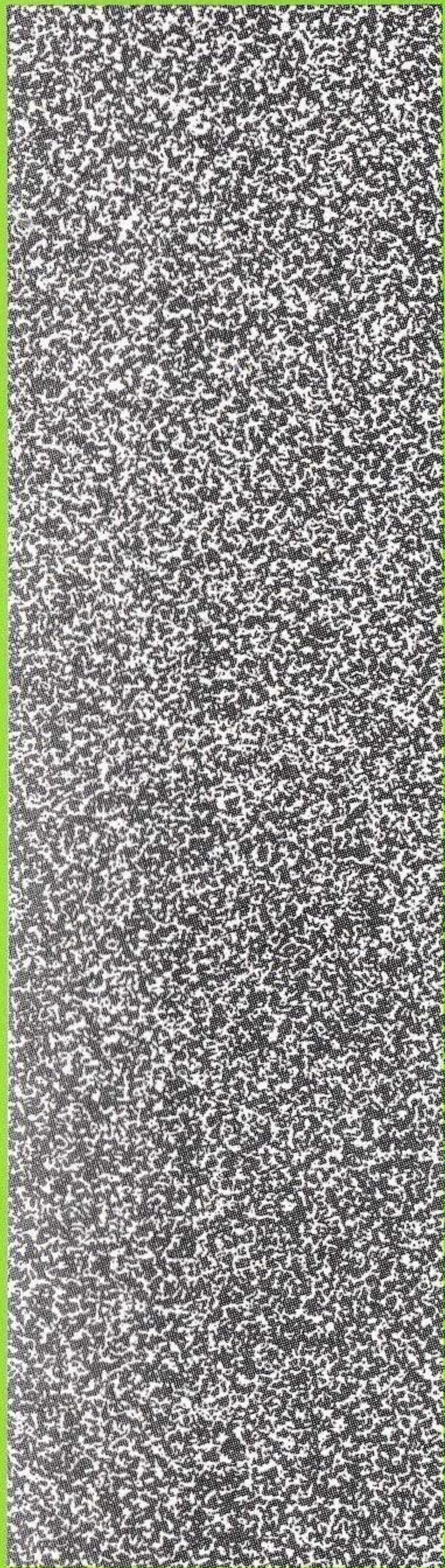
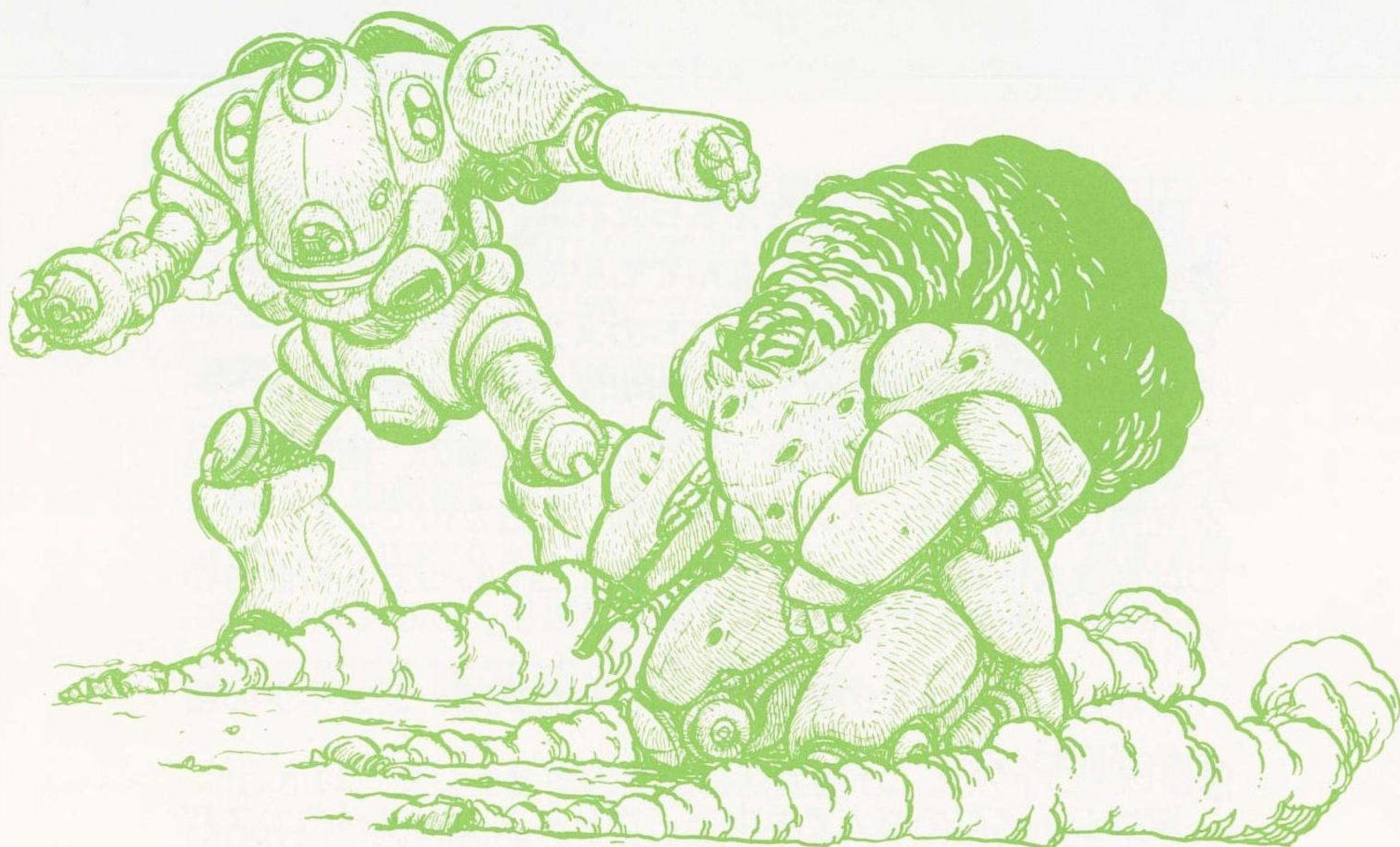
GIRLY BLOCK

MANIPULATION.MANUAL

操縦マニュアル

MANIPULATION.MANUAL

●ご注意

- ●このゲームROMは、MSX2専用です。(V・RAM 64K以上)
- ●カートリッジの着脱は、必ずパソコンの電源をOFFにしておこなって下さい。
- ●精密な機器ですから、絶対に分解しないで下さい。
- ●このソフトおよびマニュアルは、その一部または全部を、当社の許可なく複写すること、およびレンタル業に使用することを禁じます。
- ●製品には万全を期しておりますが、万一当社の責任による不都合がありましたら、当社までご連絡下さい。

操縦マニュアル

CONTENTS（目次）

STORY

彼の名はジェイク。金さえもらえれば、破壊工作だろうが赤ン坊の子守りだろうが、なんでも引受けてしまう火星きっての外人部隊、ウォイスウォイドのメンバーだ。

今回の仕事の依頼主は、火星中央区の市民革命軍。日ごとに圧政をエスカレートさせていくクリュセ軍の、秘密要塞Ω(オメガ)を発見した彼等は、その破壊を依頼してきたのである。こいつは危険な仕事だ。危険すぎる。いくらもらっても引き合わない。

しかし、クリュセの要塞Ω(オメガ)と耳にした瞬間、ジェイクの目の色が変わった。

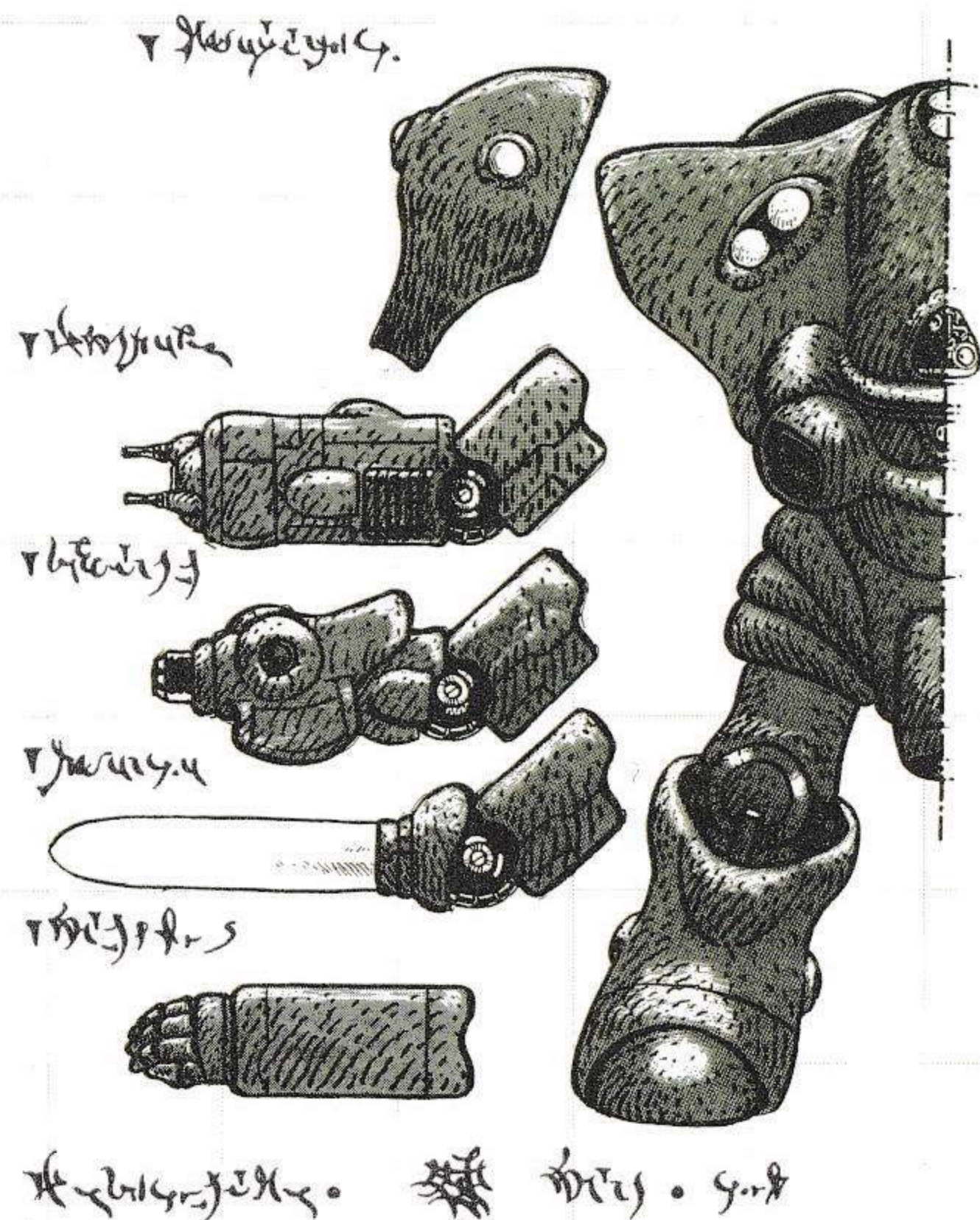
実はジェイクの恋人でもある、ウォイスウォイドのエスパー少女・エルリアが一年前、クリュセ軍に誘拐されたままなのである。ジェイクは、どうやら彼女が要塞Ω(オメガ)に捕われているらしいとの情報を得ていたが、その場所だけは、どうしてもつかめなかったのだ。クリュセ軍は、エルリアの精神感応力を、兵器として 利用しようと、研究・開発の為、彼女を実験動物のように扱っているらしい。

なんとか救出しようと、日々、焦燥にかられていたジェイクは、「やっとチャンスがめぐってきたぜ」と、ためらう事なく戦闘ロボット・ガーリーブロックのコクピットに乗り込んだ。その行く手に待ちかまえているものは何か…。

ガーリーブロックとは

衛星兵器により、核ミサイルが無効になった時代。コロニー拡大を考える火星の各国家は、より強力な機動兵器の開発に全力を注いでいた。特に二大国家であるクリュセ国とユマ連邦の間では、激しい技術開発競争が続いていたのである。

火星暦2219年、クリュセ軍は、戦闘ロボット〝ガーリーブロック〟の開発に成功した。ガーリーブロックとは戦場やパイロットの特性に合わせて、そのマニピュレータ、推進装置、オプションなど、各部の装備を自由に交換する事が可能な、高い汎用性を持つロボット兵器である。

しかし、クリュセ軍のこの秘密兵器も、スパイにより機密が漏れ、ユマ連邦をはじめとする各国が、その開発に着手する事となった。以後、火星はガーリーブロック同志の白兵戦時代へと移り、今日に到る。

[ゲームを始める前に]

■ゲームに必要な機器

- MSX2パソコン(V・RAM　64K以上)
- CRT(テレビモニター)
- ジョイスティック（2プレイヤー用。1プレイヤーの場合は、キーボードによる操作も可能ですので、なくてもかまいません)

※通信モードに必要な機器

このゲームは基本的には、ロボットコンストラクション(組立て）&アクションゲームであり、上記の機器によってプレイできますが、以下のものがあれば、さらに通信ゲームとしても遊べます。

- 電話(モジュラーコード式)
- ネットワークゲームアダプター(もしくはリンクスモデム、パナソニックモデム[FS-CM820、FS-CM1])

通信モードについてのくわしい事は、15ページをご覧ください。

■起動方法

- まずMSX2パソコンとテレビモニターを正しく接続してください。接続できたらパソコンのスロットに、ロムカートリッジをセットしてください。(セットする時、パソコンの電源は必ずOFFの状態にしておいてください)

※ナショナルのワープロパソコンFS4500、4600、4700をお持ちの方は、パソコンの内蔵ソフトのスイッチを切り、DELキーを押しながら電源をいれてください。

[ゲームの目的]

■このゲームには、二つの目的があります。

①ゲームの最終エリアに登場する秘密要塞Ω(オメガ)を破壊すること。

● 各戦闘ステージで待ちうけている敵側ガーリーブロックを次々と撃破していくと、やがて敵クリュセ軍の恐るべき秘密要塞Ω(オメガ)が姿を現します。プレイヤーの目的は、この要塞Ω(オメガ)を破壊することです。

②自分の組み立てたガーリーブロックで、ハイスコアをめざすこと。

● これは、おもに通信モードにおける目的です。
ゲームオーバーになった時、画面にはプレイヤーの得点が表示されます。LINKS対応のモデムを併用すれば、パソコン通信のデータ交換機能により、全国のプレイヤーの得点順位がリアルタイムに判ります。(また、他のプレイヤーのガーリーブロックのデータを、自分のパソコンに取り込み、対戦することも可能)

※戦闘中に出現するエネルギーボールを取ると、ガーリーブロックのパワーはレベルアップしますが、より低いレベルでゲームをクリアした方が、得点は高いので、できるだけレベルアップに頼らず、あなた自身のテクニックを磨いてください。

［操作マニュアル］

■カートリッジをセットし、パソコンの電源を入れると、タイトル画面となります。スペースキー（Aボタン）を押してください。

1 PLAYER
2 PLAYERS

1PLAYERか2PLAYERSかを選択する画面となります。
どちらかを選んでください。

■1PLAYERを選んだ場合、次のようなモード選択画面となります。

CONSTRUCTION	（組立てモード）
BATTLE MODE	（戦闘モード）
PASS WORD	（パスワード）
LINKS	（通信モード）

以下、各モードについて説明いたします。

※2PLAYERSの遊び方については、14ページで説明します。

CONSTRUCTION［組立てモード］

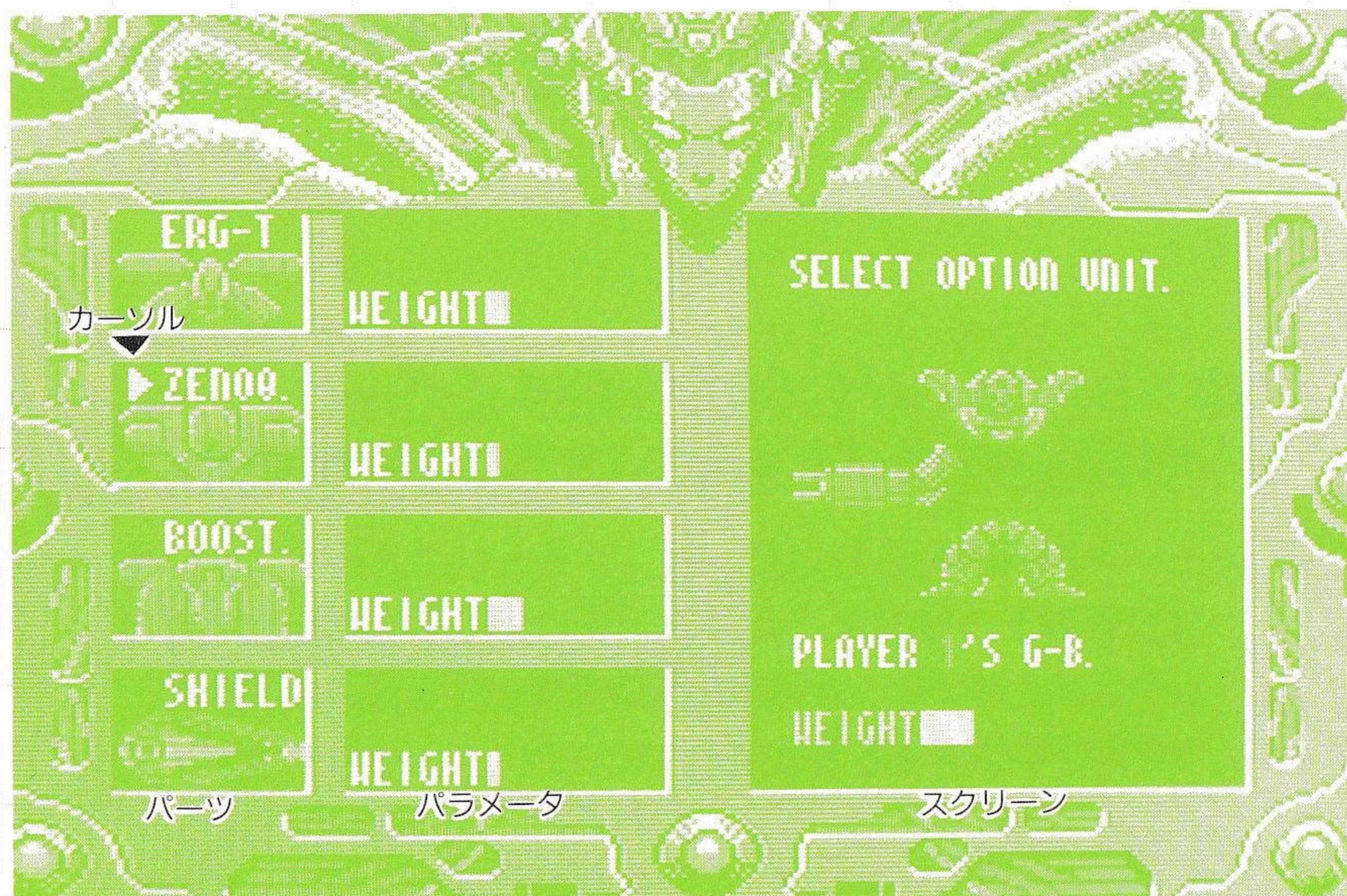
■プレイヤーが自分の操縦するガーリーブロック（青色）を組み立てるモードです。

※モード選択画面において、組立てモードに入らずに、いきなり戦闘モードを選ぶと、ノーマルタイプのガーリーブロック［GRFボディ、２本足、ランチャーアーム、エネルギータンク］となります。

■ガーリーブロックは、４つのパーツユニット（ブロック）から構成されています。

①MOVING UNIT （足）［４種］
②BASIC UNIT （体）［４種］
③ARMS UNIT （腕）［４種］
④OPTION UNIT （特殊装備）［４種］

各ユニットには、４種類ずつのバリエーションがあります。プレイヤーはその中から自分の好きなユニットを選択し、自分の個性に合ったガーリーブロックを組み立ててください。

※戦闘モードの途中で再組立て（REMAKING）をおこなえる場合もありますが、BASIC UNIT（体）だけは交換不可能です。

■パーツの選択方法

画面左側に、まずムービングユニット(足)の一覧が表示されますので、パラメータを参考にしながらカーソルキー(⇧⇩)で、好きなユニットの場所へカーソルを持っていき、そこでスペースキーを押すと、選択できます。選択したユニットは、右側のスクリーンに表示されます。ムービングユニットを選択すると、次にベーシック(体)、アーム(腕)、オプションの順で、各ユニットが表示されます。

４つのパーツすべての選択がおわればOKか(Y)、やり直しか(N)をスクリーン上のカーソル(⇦⇨)で決め、スペースキー(Aボタン)を押してください。

※重量が重くなると、機動性は低下します。

[各パーツの特徴]

■パラメータ解説

- SPEED 移動速度
- WEIGHT 重量
- JUMP ジャンプ力
- DEFENCE 防御力
- WFU 装備できるユニットの総重量

MOVING UNIT

★ガーリーブロックの『足』となります。このユニットにより、装備できるユニットの総重量が決定されます。

	2 LEGS (2足)	スピード・速 ジャンプ力・強 WFU・小
	4 LEGS (疑似4足)	スピード・速 ジャンプ力・中 WFU・中
	BELT (キャタピラ)	スピード・遅 ジャンプなし WFU・大
	HOVER (ホバークラフト)	スピード・速 ジャンプ力・弱 WFU・大

BASIC UNIT

★上半身となるユニットです。このユニットだけは、ゲーム途中で変更できません。

	GRF-K2 (ボーグ)	重　量：ふつう 防御力：ふつう
	IBV-07 (インセクター)	重　量：かるい 防御力：よわい
	PKD (シミュラクラ)	重　量：おもい 防御力：つよい
	JPH-K8 (ジェイピー)	重　量：とてもおもい 防御力：とてもつよい

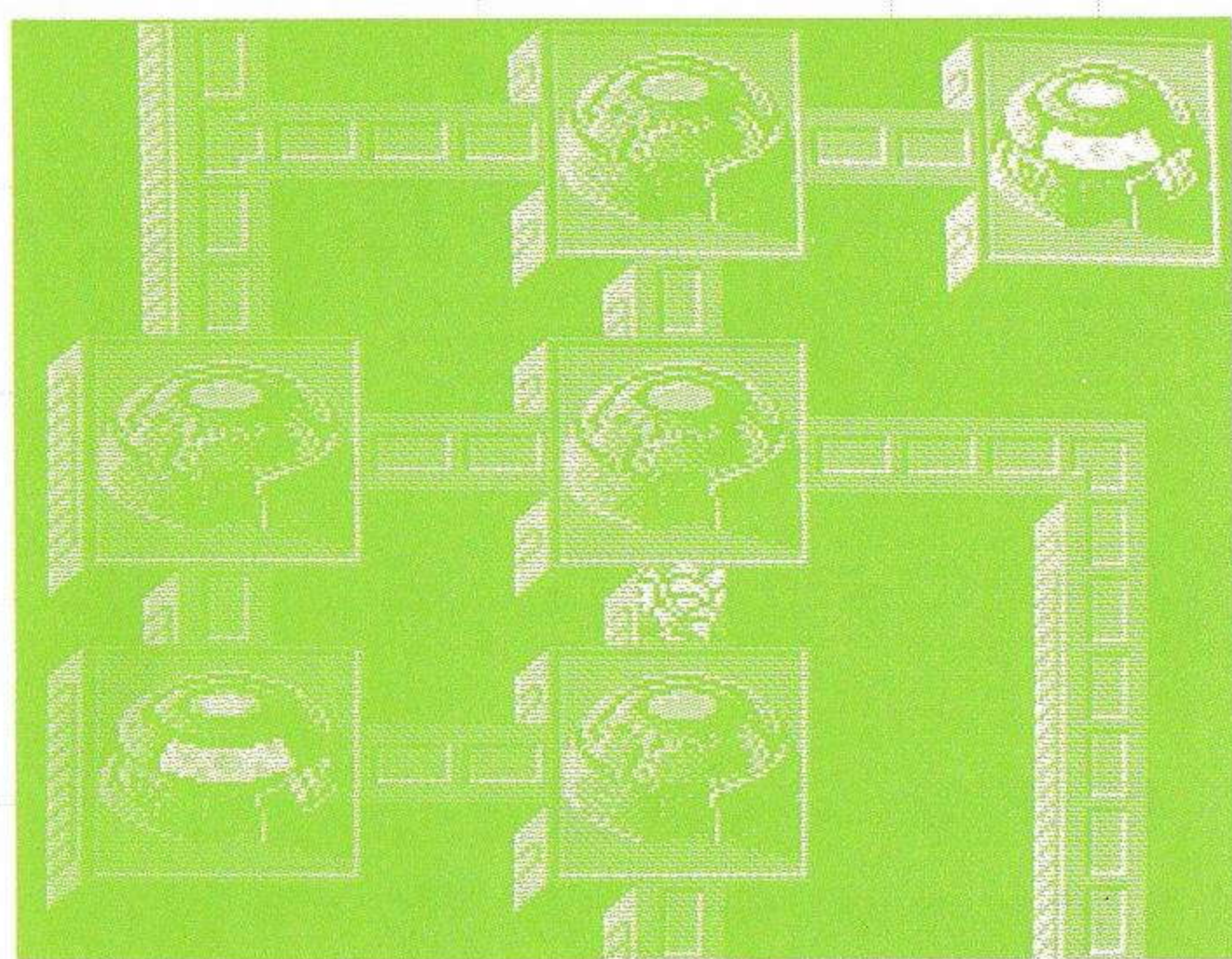
ARMS UNIT
★武器の装備されたマニピュレーター。

	BOMBER (ボンバー)	高熱エネルギー弾を射出する中距離用兵器。命中すれば、かなりのダメージを与えることができる。
	LAUNCH (ランチャー)	ガーリーブロックが装備するもっとも一般的な武器。正確な射撃をすることが可能。
	SPIN (スピンショット)	高速回転するエネルギー弾を発射。対ガーリーブロック用に開発された特殊兵器。
	WAVE (ウェーブショット)	上下に振動するエネルギー弾。スピンショットとならぶ特殊兵器のひとつである。

OPTION UNIT
★特殊装備。

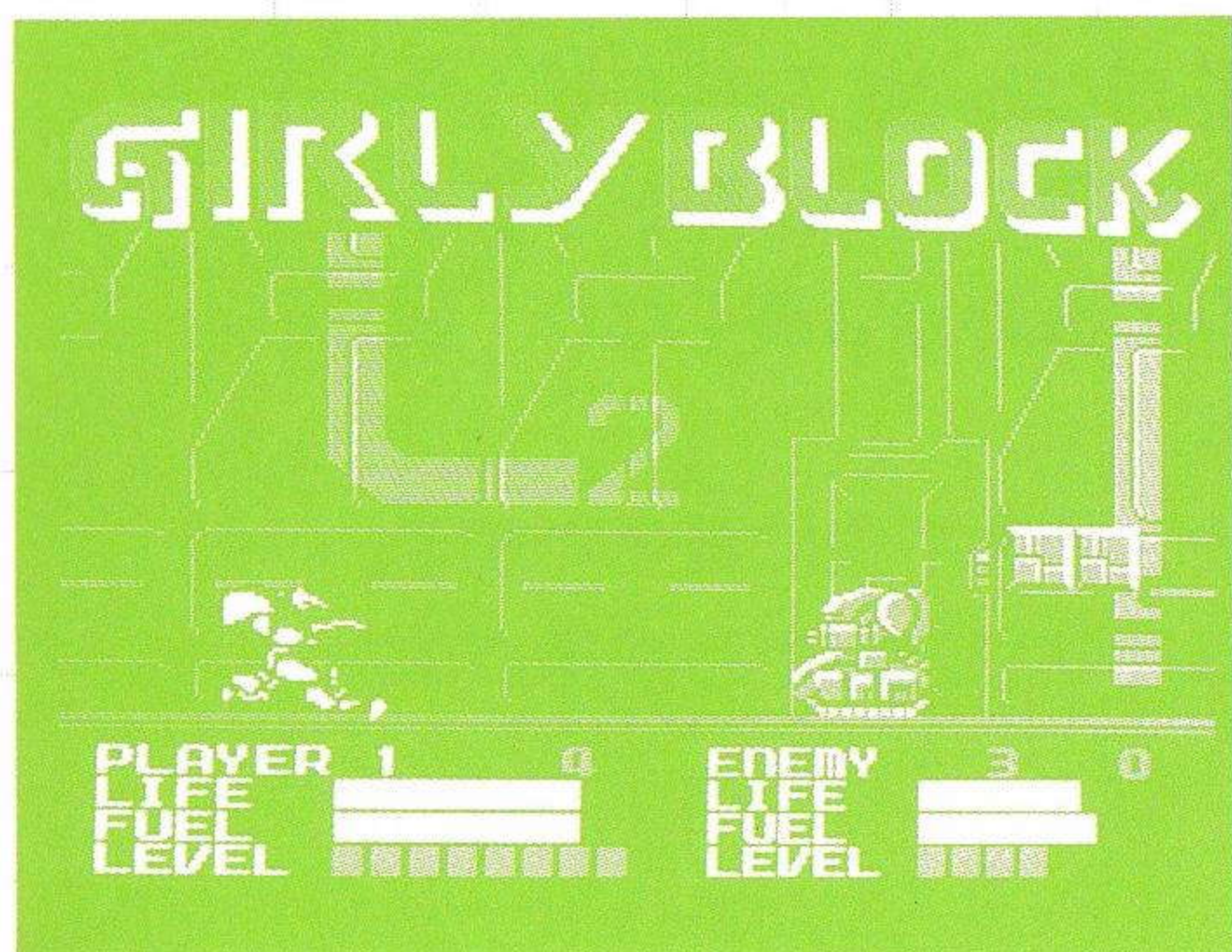
	ERG-T (エネルギータンク)	エネルギー量が増える。
	ZENOQ (ゼノキュレータ)	弾かれ方が、減る。
	BOOST (ブースター)	ジャンプ力のアップ。
	SHIELD (シールド)	ダメージを受ける量が減る。

BATTLE MODE〔戦闘モード〕

戦闘モードは、移動シーンと戦闘シーンの2つに大きくわかれます。まず移動シーンから始まります。

■移動シーン

移動シーンでは左図のようなマップ上で、カーソルキー(スティック)を使い、ガーリーブロックを移動させます。

移動上の各ルートにはドームがあり、ドームに入ると戦闘シーンや工場(ファクトリー)となります。

プレイヤーは各戦闘シーンで待ちかまえている敵ガーリーブロックを撃破していき、最後に待つ要塞Ω(オメガ)をめざしてください。

■戦闘シーン

移動シーンにおいて、ドームの中へ入ると、左図のような戦闘シーンとなります。プレイヤーは自分のガーリーブロックを操作し、敵ガーリーブロックを倒してください。

パラメーター

■操作方法

●カーソルキー(スティック)

←→：左右移動。ガーリーブロックをコントロールします。

↑　：ジャンプします。(ただし、BELT(キャタピラ)はジャンプできません。)

↓　：BELT(キャタピタ)のみ、このキーにより変形し、ガードタイプとなります。

●スペースキー(Aボタン)：武器による攻撃(その射線は、↑↓キーによりコントロールできます)

以上がガーリーブロックの基本操作ですが、これらの組み合わせや武器の種類により、さまざまな技ができます。いろいろ研究してみてください。

■パラメータ

●LIFE　：0になると、爆発してしまう。

●FUEL　：燃料。0になると、ジャンプできなくなる。

●LEVEL：エネルギーカプセルを32個とると、レベルが1つアップします。(最高レベル8)　レベルがアップすると、ガーリーブロックの機動性は高くなり、武器も連射可能となります。

●SCORE：ゲームオーバーになると、画面中央に黄色で表示。より低いレベルでゲームをクリアした方が得点は高くなります。

■工場（ファクトリー）

ドームには、戦闘シーンだけではなく、ガーリーブロックを組み替える事のできる工場もあります。ただし、ベーシックユニット（体）だけは交換できません。また、ここではレベルを 保存しておくためのパスワードが表示されます。

■パワーボール

戦闘中、パワーボールが出現することがあります。これを取ると、LIFE、FUELの量が増えます。

また、32個とるごとに、レベルが1つアップします。今何個とったかは、プレイヤー名の横に、赤で表示されています。

PASS WORD〔パスワード〕

ガーリーブロックはプレイヤーのテクニックにより、どんどんレベルアップします。

（動きが速くなる、敵に与えるダメージが大きくなる等）

レベルアップしたガーリーブロックは、パスワードにより、保存（セーブ）しておく事が可能です。

■パスワードの表示

戦闘モードの中の工場（ファクトリー）で、パスワードは表示されます。その時点でのプレイヤーのガーリーブロックのレベルを保存（セーブ）する事ができます。

※パーツの組み合わせも、同時に保存（セーブ）されます。

■パスワードの入力

モード選択画面において、「PASS WORD」を選択すると、パスワード入力画面となります。カーソルで選択し、スペースキーを押してください。

※2 PLAYERの場合

1PLAYER か 2PLAYER かを選択する画面において、2PLAYERを選ぶと以下のような選択画面が表示されます。

1PLAYER'S G.B.
●NORMAL
●CONSTRUCTION
●PASS WORD

ここでプレイヤー1は、自分のガーリーブロックが、NORMAL（ノーマル）か、CONSTRUCTION（組立て）か、PASS WORD（パスワード）かを選択します。CONSTRUCTIONを選べば組み立てモードとなり、PASS WORDを選べばパスワード入力画面となります。

■プレイヤー1のガーリーブロックの設定が終了すると、続いてプレイヤー2のガーリーブロックの選択画面となります。同じ要領で、設定してください。

※プレイヤー2の選択・設定の操作は、ジョイスティック2でおこなってください。

■プレイヤー2のガーリーブロックの設定が終了すれば、戦闘が始まります。プレイヤー1はキーボードかジョイスティック1を、プレイヤー2はジョイスティック2を使って操作してください。

LINKS[通信モード]

リンクスモデム(もしくはネットワークゲームアダプター)をお持ちの方は、この通信モードを使い、自分のロボットのデータ(レベル、得点、パーツの種類)を、THE LINKSのホストコンピュータへ登録する事ができます。

得点により、自分の全国順位を知る事ができ、また、ランキングに表示されている他のユーザーのロボットを自分のパソコンに取り込み、対戦する事も可能です。

※リンクスモデムをお持ちでない方は、このモードを選択する事はできません。

通信モードを選択する場合は、ゲームを始める前に、以下のように機器をセットしてください。

①『スロット1』にリンクスモデムを差し込み、電話回線に接続する。
②『スロット2』にゲームROMを差し込む。
③電源ON

これで、通常のゲームタイトル画面となります。

※ただし、(FS-CM820、FS-CM1)をお持ちの方は、リンクスの通信初期画面がでてきます。リターンキーで、ゲームタイトル画面となります。

■アクセス方法

まず組立てモード、戦闘モードで通常通りプレイしてください。プレイが終わったあと、モード選択画面においてLINKS(通信モード)を選んでください。

※ただし、そのプレイの結果が登録されますので、レベル、得点が気にいらない場合は、もう一度プレイをしてください。

通信モードを選ぶと、THE LINKSの初期画面となります。IDナンバー、パスワードを入力、通常の手順でアクセスしてください。

※アクセスについてわからない事は、モデムのマニュアルをご覧ください。

■THE LINKSにつながったら…

①ゾーンメニューで、『ネットワークゲームコーナー』を選択してください。

②ネットワークゲームコーナーのメニューで、『ガーリーブロック』を選択してください。

③ガーリーブロックのメニューで『とうろく』を選択してください。名前入力画面が表されます。

あなたのなまえをインプットしてください。
＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿(10ケタ)
あなたのガーリーブロックのなまえをインプットしてください。
＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿ ＿(10ケタ)

※ただし、ガーリーブロックのROMをセットしてアクセスしない場合、この名前入力画面は表示されません。

ここで、プレイヤーの名前とロボットの名前を入力して、F1キーを押してください。プレイヤーの名前は、ニックネームでかまいません。ガーリーブロックの名前も、好きな名前をつけてください。バリアンやアーマードなど、ロボットらしい名前が良いでしょう。この時点で、プレイヤーのデータは、ホストコンピュータに登録されます。

※一度登録している人は、前回より高いレベル、得点でないと、登録できませんので、注意してください。

名前の入力が終わると、再びガーリーブロックのメニュー画面が表示されます。

1 TOPランキング
2 YOURランキング
3 インフォメーションボード
4 とうろく

「1.TOPランキング」、「2.YOURランキング」を選ぶと、それぞれ上位ランキング、プレイヤー中心のランキング画面が表示されます。「3.インフォメーションボード」は、イベント紹介などの情報コーナーです。

■ランキング画面では、他のプレイヤーのガーリーブロックのデータを取り込み、対戦する事ができます。

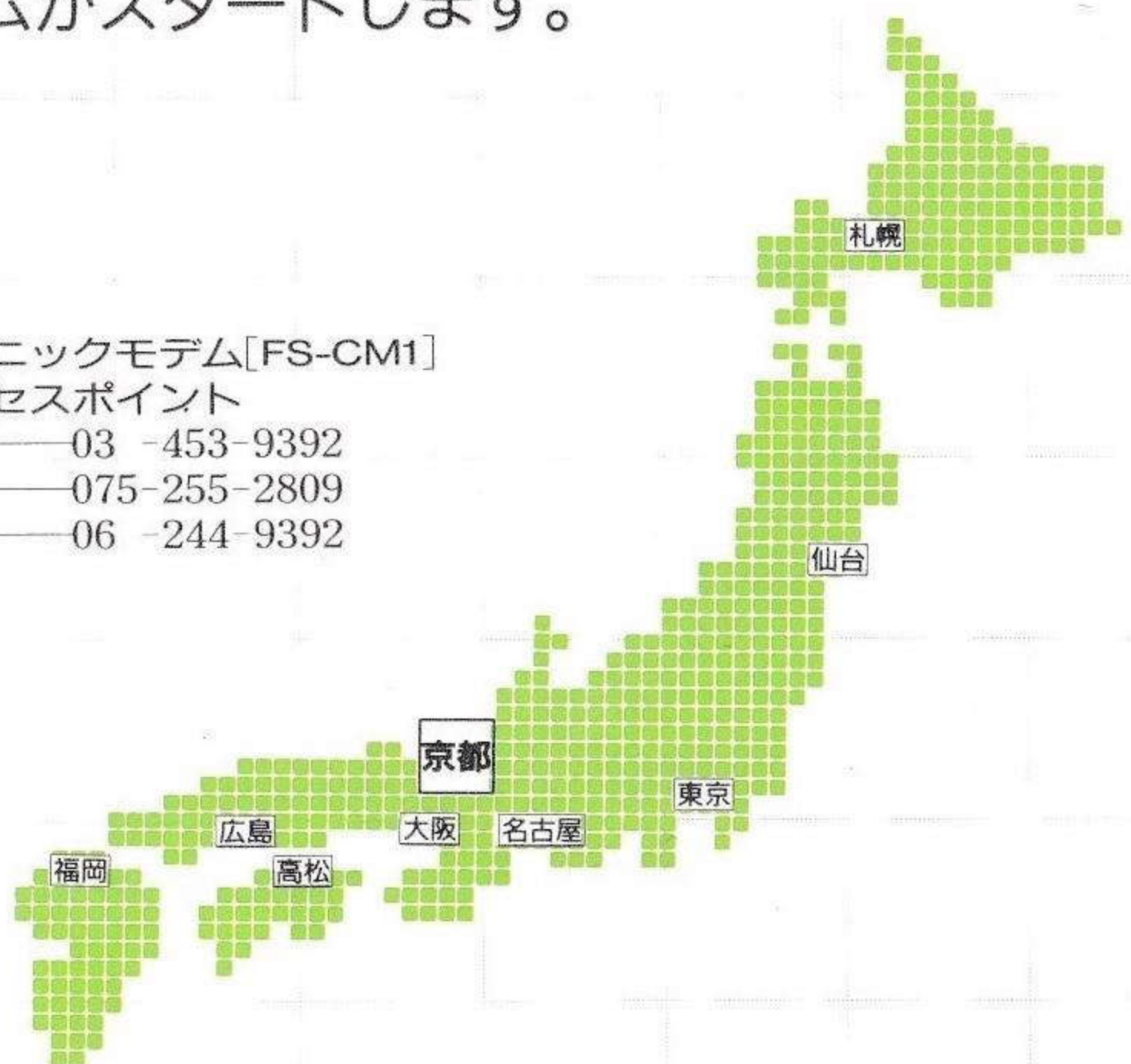
取り込みたいプレイヤーの行にカーソルをあわせ、S を入力し、F1 キーを押してください。ガーリーブロックのデータが送られてきます。

※ガーリーブロックのデータが登録された時点でオンラインは終了します。

以上の操作のあと、ゲームがスタートします。

■アクセスポイント

THE LINKS
アクセスポイント
札　幌――011-231-6071
仙　台――022-262-8145
東　京――03 -453-9391
名古屋――052-203-9391
京　都――075-255-2807
大　阪――06 -244-9391
広　島――082-263-4721
福　岡――092-472-8284
高　松――0878-33-5159
ユーザーサポート
京　都――075-256-2339
東　京――03 -453-9951

※パナソニックモデム[FS-CM1]
用アクセスポイント
東　京――03 -453-9392
京　都――075-255-2809
大　阪――06 -244-9392

MSXパソコン通信〈リンクス〉で、ガーリーが200%パワーアップ!

このROMソフトでさらに楽しむために、リンクスへ入会して、ネットワークゲームを体験してください。

ガーリーブロックの最大のポイントは、NGA(別売)を使ってネットワークゲームが楽しめることです。今まで一人で遊んでいたゲームも、通信でみんなといっしょに遊ぶと、面白さが格段に違ってしまう。だって全国のみんなが同時に同じ画面上で遊べるんだから、面白さが何倍にもなるのはあたりまえ。

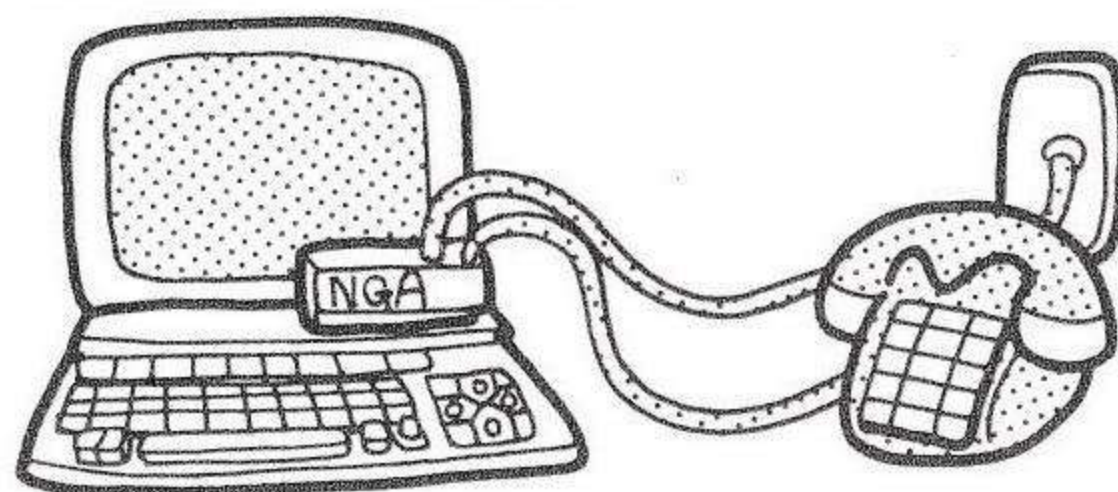
そのうえ、このNGAを使えばネットワークゲーム以外にも、パソコン通信サービス〈リンクス〉の楽しいサービスが受けられる。

リンクスはMSXグラフィック通信

〈リンクス〉は、日本で唯一のグラフィック通信ができるMSXパソコン専用のパソコン通信サービスです。たとえば、メールボックスや電子掲示板による新しいコミュニケーションの世界、ゲームや学習ソフトを電話回線を通して直接お届けするオンラインサービスなど、楽しさがいっぱい。さらに、〈リンクス〉では、定期的に全国的なゲームイベントも開催しています。

リンクス通信の準備は簡単

〈リンクス〉のサービスは、お手元にあなたのMSX2パソコンとNGA、そして電講があれば、いつでも利用できます。

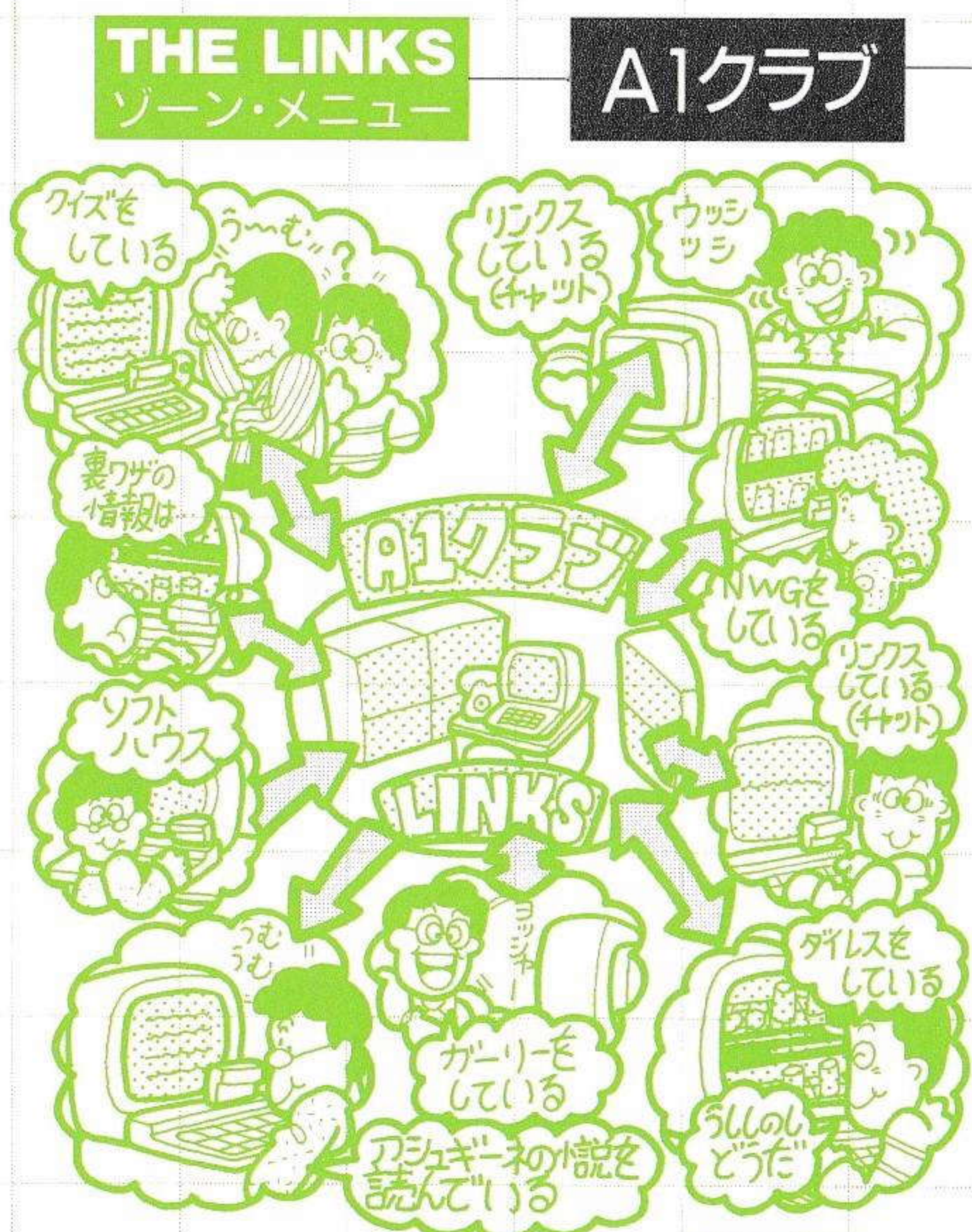
MSX2+NGA+電話で準備OK!

入会も簡単

〈リンクス〉に入会するには、まずNGAを用意してください。NGAの中の申し込み書で登録。これだけの簡単な手続きでジュニア会員になれます。リンクスのサービス、NGAの購入や入会方法についてのご質問はハガキか電話で下記の日本テレネット㈱までお問い合わせください。

〒604 京都市中京区烏丸通御池下る
リクルートビル8F TEL(075)211-3441
日本テレネット株式会社
「リンクス」会員課

〈リンクス〉にMSX2専用通信サービス〈A1クラブ〉誕生。

〈A1クラブ〉は、MSX2のハイレベルな機能に対応する新しいサービスとして、会員のみんなのアイデアを実現したMSX2専用通信です。MSX2ならではのグラフィック表現を生かして、メニューの選択も、まるで街を歩いて好きなお店に入るような感覚で楽しさが大きく変わりました。〈A1クラブ〉はゲームとコミュニケーションを中心にビッグな構想で、いまスタート。

THE LINKS ゾーン・メニュー — A1クラブ

ゾーン	内容
ラボラトリー・タウン	「A1クラブ」の中心部。新しいことを企画、実験。
アシュギーネ・シアター	「アシュギーネ」の連続小説、ゲームの攻略法がわかる。
喫茶店チャットハウス	オンラインチャットの場。おしゃべり好きの人集合！
ソフトハウス情報局	ソフトハウスのメッセージ広場。質問も受けつけます。
全世界横断クイズ事務局	クイズに全問正解しないとアメリカにはいけない！
MSX・FAN・NET	MSX・FANの広場。プログラムの無料転送が人気。
アマンドラ宇宙港	NWGの「ディーヴァ」はゲーム中にチャットも可能。
ガーリー・ファクトリー	MSX2 「ガーリーブロック」のNWGの入口はここ。
ガイガー研究所	MSX2 「ダイレス」のNWGをプレイする人はここ。
A1グランプリ・サーキット	「A1グランプリ」の練習コース。好きなだけどうぞ。

通信コストは、経済的です。

1ヵ月の通信料金は、結構使う人で3,000円ぐらい、少ない人で500円ぐらい。あとは電話代だけ。リンクスの画面にいつも通信料金が表示されているから、安心です。そして全国9ヵ所にアクセスポイント（札幌、仙台、東京、名古屋、京都、大阪、高松、広島、福岡）があるから、いちばん近くのアクセスポイントに電話すれば安上りです。

ネットワークゲームアダプター

NT-300

標準価格 14,800円

機能：通信速度　1200bps V23
　　　通信ソフト　リンクスプロトコル搭載
　　　NCU　自動発信機能(ダイヤル式のみ)
　　　その他　リセット機能付

全国有名電器店・量販店にて発売

アシュギーネ・テレホンカードが先着1,000名に!!

いま、NGAIIを買って、入会申し込み書を送ると、先着1,000名様に、アシュギーネ・テレホンカードをリンクスからプレゼント！

(発表は発送をもってかえさせていただきます。)

昭和62年12月15日
第1版第1刷発行
THE LINKS

日本テレネット株式会社
〒604 京都市中京区烏丸御池下ル
リクルートビル8F
TEL 075-211-3441

企　　画：榎戸 洋司
　　　　　福島 功
プログラム：謎の秘密結社
イラスト：出渕 裕
カ ッ ト：中山 昭

presented by THE LINKS